BOLETIN 31

Para estudiar o comportamento de This e Super .Supoñer que temos 4 clases relacionadas mediante herdanza e unha clase aplicación .

* Clase Un .Ten os seguintes métodos

: public int test(){

return 1;

}

public int result1(){

return this.test();

}

* Clase Duas.Herda da clase Un e define os metodos:

public int test(){

return 2;

}

* Clase Tres. Herda da Dúas

public int result2(){

return this.result1();

}

public int result3(){

return super.test();

}

* Clase Catro herda da clase Tres :

public int test(){

return 4;

}

* Clase Aplicación

Uno obj1 = new Uno();

Dos obj2 = new Dos();

Tres obj3 = new Tres();

Cuatro obj4 = new Cuatro();

System.out.println("obj1.test = "+ obj1.test());

**obj1.test = 1**

System.out.println("obj1.result1 = " + obj1.result1());

**obj1.result1 = 1**

System.out.println("obj2.test = "+obj2.test());

**obj2.test = 2**

System.out.println("obj3.result1 = "+obj3.result1());

**obj3.result1 = 2**

System out.println("obj3.test = " +obj3.test());

**obj3.test = 2**

System.out.println("obj4.result1 = "+obj4.result1())

**obj4.result1 = 4**

System.out.println("obj3.result2 = " +obj3.result2());

**obj3.result2 = 2**

System.out.println("obj4.result2 = " +obj4.result2());

**obj4.result2 = 4**

System.out.println("obj3.result3 = " +obj3.result3());

**obj3.result3 = 2**

System.out.println("obj4.result3 = " +obj4.result3());

**obj4.result3 = 2**

Cal será, en cada caso, a saída ¿